iQue

GAME BOY ADVANCE™

掌上游戏机

iQue



产品保修信息

神游科技为本产品提供3个月的保修服务。在本产品正常使用情况下，如出现产品本身的质量瑕疵（非人为因素造成），且未经拆修，您可在购买3个月内，向原购买店或神游授权维修站申请调换。

如果您在使用过程中遇到任何困难，可致电本公司客服热线0512－62883599或在公司网站www.iQue.com获得必要的帮助。

特别声明：神游科技对任何原因所导致的游戏数据丢失不承担任何责任。

重要的安全信息：在您或您的孩子开始玩视频游戏前，请仔细阅读以下的警告信息。

⚠重要的健康信息

- 有些人群受到过于明亮且闪烁的光线刺激可能会诱发某些神经科疾病，即使他们以前从未发作过。
- 任何曾经有过神经科疾病史或家族病史的人群，在玩视频游戏之前都应该咨询医生。
- 在儿童玩视频游戏的时候，父母应该注意孩子的状况。当孩子出现下列症状时，应立即停止游戏并咨询医生：

痉挛	**眼睛或肌肉颤搐**	**丧失意识**
目光异常	**无意识运动**	**丧失方向感**

- 以下是一些建议：

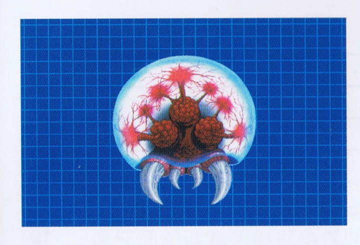
1. 避免过度地玩游戏。建议父母适度控制儿童的游戏时间。
2. 在光线充足的地方玩视频游戏，每小时休息10–15分钟。
3. 如果您感觉到疲劳和困倦的时候，请不要玩视频游戏。
4. 如果在玩游戏的过程中或者玩了以后，您的手、腕、胳膊或眼睛有持续性疼痛，请立即停止游戏，并去医院就诊。

感谢您选择《密特罗德——融合》™
请仔细阅读本手册以确保游戏的正确使用。
请妥善保管本手册以备将来查阅。

注意：此游戏卡可在iQue GBA系列掌上游戏机上使用，在使用前请务必仔细阅读本手册，以确保您可以正确使用。

内容

浮游能量生物：密特罗德



宇宙历20X5年，银河联邦探险号在行星SR388上发现了不明生物。这是一种浮游生物——密特罗德，它是寄生物和以吸取能量为生的生物的克星。

之后，发生了宇宙海盗盗走密特罗德样品做武器的事件。优秀的赏金猎人萨姆斯・艾仁奉命独自与宇宙海盗周旋。在泽贝斯行星上，萨姆斯遭遇到了机械生物——母脑，它是宇宙海盗的首脑。在萨姆斯重创母脑后，密特罗德就被视为一种高度危险的生物。

结果当萨姆斯・艾仁去行星SR388上调查残留的密特罗德时，却发现已经有一队银河联邦人员遇难了。

结束了行星SR388上的战斗，萨姆斯亲眼目睹了密特罗德幼体的诞生的整个过程，这个密特罗德幼体还以萨姆斯为原形，完成了对她的拟态。之后，萨姆斯将宇宙上仅存的这个密特罗德带回宇宙科学院用于观察和研究。

研究发现了密特罗德的几个可能为人类造福的用途。但另一个事实是：在人为的封闭状态下让密特罗德繁殖是件很危险的事，因为它们具备独一无二的吸取能量的特质。

就在一切显得那么的和平安宁的时候，宇宙海盗卷土重来，将密特罗德带回泽贝斯行星。

萨姆斯尾随宇宙海盗来到泽贝斯行星，要消灭他们造成的威胁并带回密特罗德。

在与母脑的最后决战中，密特罗德幼体为了救萨姆斯而丧命。虽然萨姆斯最后成功击败了母脑，但因为密特罗德介入了战斗，而让银河联邦违背了只将密特罗德用于和平用途的承诺。

萨姆斯·艾仁的旅程开始了……

密特罗德的老家——行星SR388，是个环境恶劣的星球。数年过去了，这里残存下来的生物正努力营造着一个没有密特罗德的自然生态平衡。

Biologic宇宙生物研究所受银河联邦所托，调查这里的生态平衡的重建情况。鉴于我对行星SR388的了解，联邦政府官员委托我协助他们在行星SR388上展开调查。于是，我又站在了这片孤寂的土地上。

在这里的生物样本收集工作一切都进展得很顺利，直到我遭遇到从未见过的一种生物。

这种生物我从来都没见过，它以一种不知名的寄生物形式存在，研究人员后来把它称之为“X”。当时我并没有发觉有什么异样，直到我登上舰艇去寻找另一个采集点。当时我的身体突然开始不听使唤，紧接着我就失去了知觉。这时舰艇偏离了轨道，飞进了一片小行星带。

幸运的是，舰艇的自动救生系统在舰艇撞毁之前将我弹了出来。研究所里的研究人员救回了我，但这时X已经在我的体内大量繁殖甚至感染了我的加强服。

我的心脏越跳越慢，我的血压越来越低，我陷入了深度昏迷状态。舰艇上的智能医疗仪认为我只有0.873%的生还机率。所以他们把我送回银河联邦总部进行紧急抢救。

更为糟糕的是，我的加强服被这种生物组织感染后，开始和我的身体无法分离了。银河联邦的外科医生无法将它和我的身体分离，他们能做的只有从我已经麻木的身体上切除被感染的加强服部分，然后立即将这些被感染的碎片送到Biologic宇宙生物研究所去研究。

即使是切除了被感染的部分，X仍然在迅速侵蚀着我的神经系统，这时研究人员也变得束手无策了……

这时有人提出了一个惊人的想法：从密特罗德细胞中提取出一种疫苗对付寄生物X。很明显，银河联邦是从存活的最后一只密特罗德那里保存下了它的细胞。研究人员立即准备好疫苗并为我注射。我体内的寄生物X奇迹般的迅速被消灭。这种神奇的效果至今还叫人难以置信。

当我醒来的时候，科学家们告诉我，是密特罗德又救了我一次。

就在我苏醒不久，宇宙空间站传来不幸的消息：

“紧急情况！特殊仓库里发生不明爆炸！”

从通讯器里传出的巨大爆炸声足以让还身在医务室的我感到震撼。我知道，有严重的事故正要发生，或者是已经发生了。我立即登上了联邦为我准备好的舰艇，然后回复了一个信息：

“10分钟内将登陆Biologic宇宙生物研究所。请B. S. L港接应！”

寄生物X



X
（不明寄生物——X）

X是行星SR388上的本土生物。这个行星上也同样住着X的天敌——密特罗德。自从萨姆斯・艾仁灭绝了行星SR388上的密特罗德以后，X开始在这个行星上泛滥成灾，它们感染了行星上的大多数生物。

寄生物X的特性

X可以侵蚀宿主并在宿主的神经系统中繁殖。令人不安的是，它们可以通过一种感染和复制的途径来控制并模拟宿主的外形和行为。可以假定X能够模拟宿主的记忆和遗传信息。

寄生物X与萨姆斯的较量

寄生物X与密特罗德天生就是敌对的，即使是在密特罗德细胞被移植到萨姆斯体内后，它们之间的猎食与被猎食的关系仍然存在。所以只要萨姆斯与寄生物X遇到，他们一定会消灭对方。

吸收寄生物X

自从萨姆斯注射了密特罗德疫苗，她的身体结构开始具备密特罗德的特性。萨姆斯可以吸收寄生物X来补充自己的能量和导弹。所以在打败X的宿主拟态后，萨姆斯要捕捉从宿主尸体里跑出来的寄生物X的本态。

操作 操控萨姆斯・艾仁

L键：

斜角度射击

＋▾ 向斜下方射击

＋控制键：

◂▸ 移动

按住就能一直向前冲

▴ 控制萨姆斯武器向正上方射击

上梯子

退出变形球状态

▾ 下蹲

下梯子

▾▾ 进入变形球状态

◂▴▸ 跳跃中抓住梯子

▴▾ 控制升降台

非动作控制键：

✚ 选择

Ⓐ 确定

Ⓑ 取消

Ⓑ 退回上一个画面

按 Ⓐ + Ⓑ +SELECT+START键重启

R 键：

切换到导弹

＋ Ⓑ 发射导弹

A 键：

跳跃

◂▸ + Ⓐ 回旋跳

放开梯子



B 键：

射击（发射光束和导弹）

蓄能射击（按住蓄能，释放后射击）

变形球状态时放置炸弹

放置重磅炸弹（按住R键，同时按下B键）

START：

显示地图

Ⓡ 从地图画面切换到状态画面

Ⓛ 从地图画面切换到短暂休眠模式画面

SELECT：

+ Ⓛ + Ⓡ 退出休眠模式

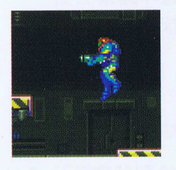
你首先要恢复加速器、变形球和蓄能射击技能。（详见第30页。）你同样要下载导弹、炸弹和重磅炸弹的数据。（详见第31页。）

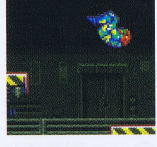
萨姆斯的动作

这里列举了萨姆斯的一些基本动作，掌握它们就能更顺利地在游戏里探险。

跳跃和回旋跳

按A键跳跃。跳跃的同时按向左或向右键实现回旋跳。





悬挂在边缘

遇到台阶时，朝台阶跳跃，抓住台阶的边缘并悬挂在边缘上。有的台阶的边缘很难抓到，但请不要放弃！



回旋跳攻击（要得到蓄光束技能后才能用）

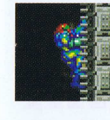
蓄光束蓄能的同时用回旋跳就可以攻击对蓄光束没有抵抗力的敌人。

梯子

萨姆斯面对梯子跳跃的时候，可以抓住梯子。

想要离开梯子，只要在十字键上选择一个方向键按住，然后按A键。萨姆斯就能用回旋跳离开梯子。

在梯子上想射击的时候，用十字键上的方向键瞄准，然后按B键。



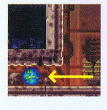




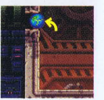
通过狭小的通道

萨姆斯恢复变形球技能后，就可以顺利通过狭小的通道了。双击 ✚ 字键的向下键即可变形。

要通过如图所示的区域，可以先跳跃并挂在台阶边缘，然后按 ✚ 字键上的 ▲ 键自动换到变形球状态通过这段通道。







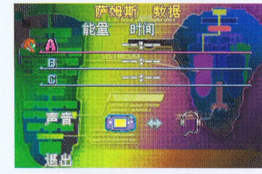
开始游戏

正确地将游戏卡插入iQue Game Boy Advance(以下简称iQue GBA)系统，然后打开电源。在开始画面出现后，按START键。



开始画面

接着萨姆斯数据画面会出现，这个游戏可以保存三个记录。用十字键选择一个数据记录，选择开始游戏，再按A键确认。



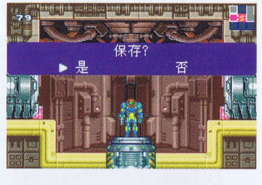
萨姆斯数据画面（SDS）

如果想用耳机，只要用十字键选中耳机图标，然后选好一个记录开始游戏。这时游戏的声音就会是立体声。

对宇宙空间站的调查开始了。

●可以在萨姆斯数据画面里复制和删除萨姆斯数据记录。（详见第18页。）

保存





保存后，游戏可以从记录室继续进行。不要忘了，在这里唯一能保存记录的地方就是记录室。

保存游戏数据

当你踏到记录室里的保存台上，游戏会询问是否保存。

用十字键选中“是”，按A键确认。然后出现保存完毕确认信息。

●如果在游戏中关闭电源，下次游戏会从你上次保存的地方开始进行。

删除/复制数据

在萨姆斯数据画面上可以对已经保存的记录进行复制和删除。

复制游戏数据

1. 选择一个要复制的数据然后按A键。
2. 选择“复制数据”选项，按A键。
3. 选择想要放置复制数据的位置，按A键完成复制。



复制数据

删除数据

1. 选择一个要删除的数据然后按A键。
2. 选择“删除数据”选项，按A键确定。
3. 选择“是”，按A键完成删除。



删除数据

删除所有数据

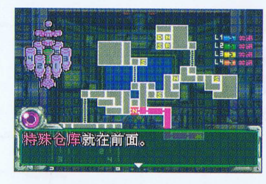
当你打开iQue GBA的电源，同时按下L键和R键，游戏会提示是否要删除所有数据。如果你想删除所有数据，就选择“是”并按A键确认要进行删除的下一个步骤。接着选择“是”删除所有游戏数据，再按A键确认。

指挥室

在执行任务的过程中，萨姆斯可以从指挥室收到指令。这些指令也可以在萨姆斯舰艇的电脑上收到。电脑将萨姆斯和空间站的情况的资料进行整理分析，然后安排萨姆斯的下一步行动。



关于亚当



舰艇上电脑的简洁并富有逻辑的指令让萨姆斯想起了她的前任银河联邦指挥官——亚当·马科维奇。为了纪念他，萨姆斯给现在的电脑取名为亚当。

游戏画面

导弹

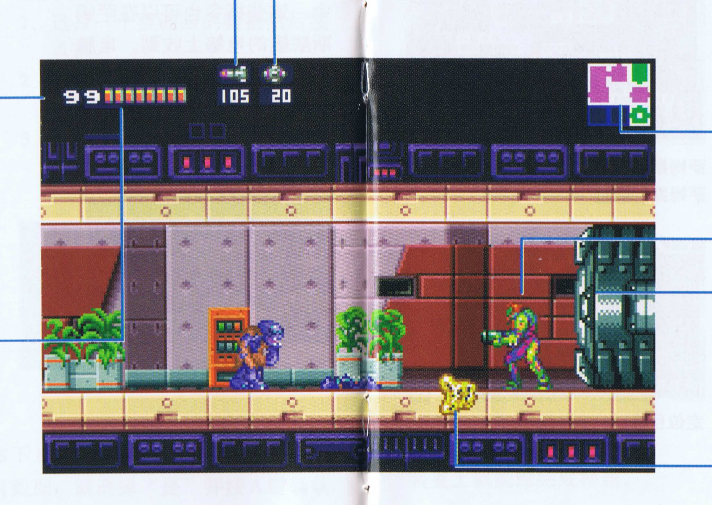
显示萨姆斯装备有多少导弹。如果数据显示是零，则萨姆斯不能发射导弹。

能量

标明萨姆斯剩余多少能量。如果数值显示为零，游戏结束。

能量包

这些点数表明萨姆斯还有多少能量包。每个能量包相当于100个能量单元。



重磅炸弹

表明萨姆斯还存有多少重磅炸弹。如果数量为零，就表明萨姆斯暂时不能用重磅炸弹。

地图

显示萨姆斯现在所处位置的周围环境。（详见第22页。）

萨姆斯・艾仁

舱门

这些安全门是为了防御外敌入侵设计的。它们有的要解锁才能打开，有的可以直接用光束武器打开。（详见第37页。）

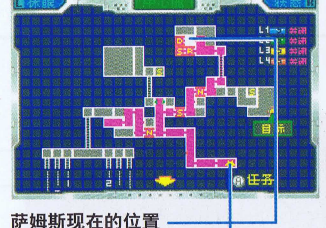
寄生物X

地图画面

按START键暂停游戏查看地图画面。再按START键就离开地图画面退回到游戏画面。在地图画面里按A键可以查看地域全图。

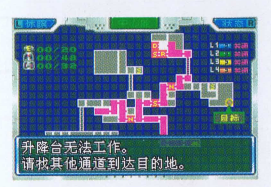
在地图画面上，萨姆斯已经去过的地方会呈现粉色。用十字键可以滚动画面。按A键定位萨姆斯现在的目标。

显现绿色的地方是密室，一般不在地图上加以详细的标注，但这些地方可能会藏着有价值的物品。所以，你可以尽自己所能把这些地方翻出来，因为这里的物品会很大程度上加速游戏的进程。



萨姆斯现在的位置

萨姆斯的舰艇



定位目标

显示地图

N 指挥室

在这里可以接到指令。在指挥室的电脑前站定，地图画面就会出现，指令开始下达。（详见第19页。）

S 记录室

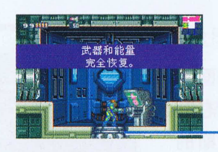
在这里记录现在的游戏数据。（详见第17页。）

D 数据室

在这里下载技能数据。（详见第28页。）

E 补给室

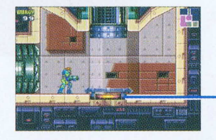
在这里萨姆斯可以补充能量和导弹。站在补给装置上就能给完成补给。



补给室

升降台

站在升降台上，用十字键上的▼▲控制升降。



升降台

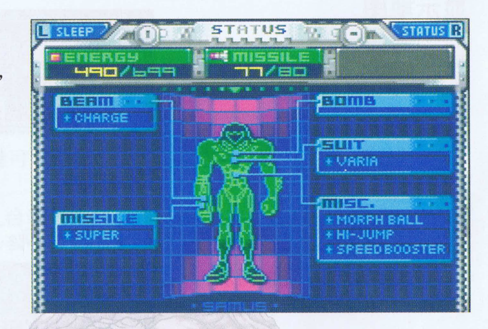
物品已经被拿走

仍有物品

• 在地图画面中按R键切换到状态画面，按L键切换到休眠模式画面。（详见第24和第25页。）

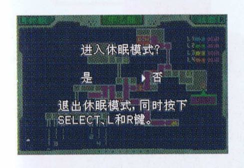
查看状态

在地图画面下，按R键进入状态画面，查看萨姆斯的状态。现在可用的技能都能在这里看到。



关于休眠模式

在这个画面，你可以进入休眠模式。它可以在你不关闭游戏的前提下，帮你节约电池的能量。当记录室不在附近，而你又急需休息一下的时候，短暂休眠模式就显得方便有用了。



激活短暂休眠模式

转到地图画面，按L键切换到休眠模式画面。用十字键选择“是”，再按A键进入休眠模式。这时屏幕会转暗，这说明iQue GBA已经进入休眠模式。

退出短暂休眠模式

同时按下SELECT+L+R键退出短暂休眠模式返回地图画面。

• 如果你在激活休眠模式后关闭电源，下次就要从上次存档的记录台开始游戏。但要当心：如果iQue GBA处于休眠模式状态下太长时间，电池可能会被耗尽。

Biologic宇宙生物研究所

密特罗德——融合游戏发生在一个相当大的宇宙空间站里，这里堆积着Biologic宇宙生物研究所的各种研究设施。这里有一个对宇宙空间站的简介。

一区（SRX）

这个区模拟的是行星SR388上的环境。

三区（PYR）

这个区用于研究生活在超高温地带的生物。

五区（ARC）

这个区用于研究生活在超低温地带的生物。

BIOLOGIC

操作舱

B.S.L港

这是萨姆斯抵达空间站的第一站。她的舰艇就停靠在这里。

居住舱

中心舱

这里有升降台通道，仓库等等。

二区（TRO）

这个区用于研究生活在潮湿地带的生物。

四区（AQA）

这个区用于研究水生生物。

六区（NOC）

这个区用于研究生活在黑暗地带的生物。

中央反应堆



萨姆斯的技能

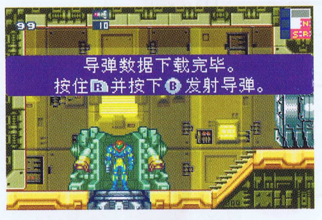
恢复萨姆斯丧失的技能



当X袭击萨姆斯后，她的加强服被感染，不得不将被感染的部分切除。结果，萨姆斯的大部分技能都丧失了。而注射了密特罗德疫苗后的萨姆斯，生理结构被密特罗德改造，重生为寄生物X的猎食者。

下载数据

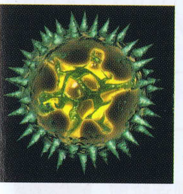
有两种方式可以让萨姆斯获得丧失的技能。一种是去数据室下载总部准备好的恢复性数据。在数据传到的时候，亚当会通知萨姆斯。



数据室

吸收核心-X

另一种恢复技能的方法就是吸收一种大寄生物X——核心-X。这张图片里的就是这类危险生物里的一个。这种寄生物核心-X所含的技能都是不同的。因为它们的表面都有厚厚的刺。所以要想让自己的攻击对它产生作用，就要使用导弹这样的武器。有些寄生物核心-X更是有惊人的力量，所以要格外小心。





当你用光束武器打中核心-X后，核心-X就会释放出寄生物X。当你的能量和导弹不多的时候，可以好好利用它们。

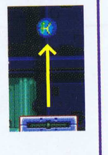
特殊技能

变形球



可以让萨姆斯的身体缩成球状，这样就能通过狭小的通道。双击十字键上的▼键。

高跳



增加跳跃能力。可以让萨姆斯在变形球状态下也可以实现跳跃。

加速器



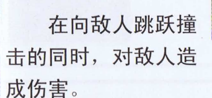
有了加速器，萨姆斯就能以超高速冲破一些障碍并重创敌人。按住十字键来控制你冲刺的方向。

连跳



可以实现连续的回旋跳。只要练习的多，你甚至可以“飞”起来。

团身旋击

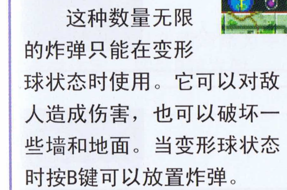


在向敌人跳跃撞击的同时，对敌人造成伤害。

• 加速器、连跳和团身旋击等技能不能在水下使用，除非萨姆斯有重力服。

炸弹的种类

炸弹



这种数量无限的炸弹只能在变形球状态时使用。它可以对敌人造成伤害，也可以破坏一些墙和地面。当变形球状态时按B键可以放置炸弹。

重磅炸弹



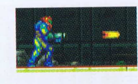
这种炸弹威力很大，它可以扫清画面上的所有障碍，包括一部分敌人。当变形球状态时，按住R键再按B键放置重磅炸弹。



光束

光束

这是萨姆斯的初级光束武器。



蓄光束

将萨姆斯的光束武器的威力提升到更高的程度。按住B键蓄能，释放则射击。



宽光束

宽光束可以一次同时发出3束光束，这样击中敌人的概率就大了很多。



等离子光束

这种光束可以穿透敌人，可以一次击中多个敌人。



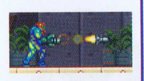
波动光束

以波浪形的光束穿透障碍物。



导弹

这是游戏最初萨姆斯下载到的基本类型导弹。



超级导弹

威力比导弹强。



冰冻导弹

用冰冻导弹可以冻住敌人一段时间，萨姆斯就能踏到敌人背上。



散射导弹

散射导弹可以在萨姆斯为中心的一定范围内对敌人造成伤害。按住R键发射。



衣服





融合服

游戏刚开始时萨姆斯得到的基本衣服。



防护服

帮助减少来自敌人的伤害，并可以抵御一定的高温和低温。



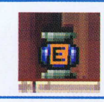


重力服

进一步减少来自敌人的伤害，可以在水下和其他一些地方正常行动，也可以抵御熔岩。

物品

在空间站里有几种可以增强技能的物品。



能量包

增加萨姆斯的能量并且可以加满现在所有的能量包。



导弹包

增加萨姆斯携带的导弹数。



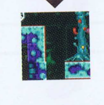
重磅炸弹包

增加萨姆斯携带的重磅炸弹数。

特殊砖块

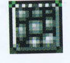
在宇宙空间站天花板和墙壁中有些特殊的障碍是可以被打破的。

假砖



假砖分布在空间站里秘密通道上。有的是看起来是破裂的，可能很容易发现；有的却看起来和其他砖没什么不同。假砖可以用炸弹或光束打开。要想发现它们，你要多朝天花板和墙壁发射光束或放炸弹。

空砖



当你站到它们上面，这些砖就会碎裂。

导弹砖



用导弹才能打通这些砖。

冲刺砖

当萨姆斯有了加速器并在以超高速奔跑时，就可以直接突破冲刺砖的阻碍了。为了达到速度上的要求，萨姆斯要从前一个密室开始助跑，这样才有足够的距离用来加速。

炸弹砖



只有用炸弹才能轰开这种砖。



重磅炸弹砖



只有重磅炸弹才能炸开这种砖。

团身旋击砖




团身旋击技能可以冲破这些砖。

舱门

在空间站里的舱门有的是开的，有的是被锁上了的，这要取决于当时空间站的情况了。朝舱门射击可能可以打开舱门。但有的舱门要先解锁才能打得开。

灰门

安全等级0级

蓝门

安全等级1级

绿门

安全等级2级

黄门

安全等级3级

红门

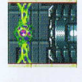
安全等级4级

特殊门



这种门只有满足了一定的条件才能打开。

守门的敌人




用导弹击败守门的敌人。

闸门



击中灯就能打开闸门。

被寄生物X感染的敌人

萨姆斯遇到的所有敌人都是宇宙空间站里被X感染了的研究生物。萨姆斯要消灭它们，把寄生物X从它们体内赶出来。

纳德

行星SR388上的本土生物。这种长得像跳跳蛙的生物生活在洞穴里。





马尔卡拉

这也是一种行星SR388上的本土生物。它可以缩成球攻击对方。要小心避开它的攻击，并要用导弹攻击它。



僵尸研究员

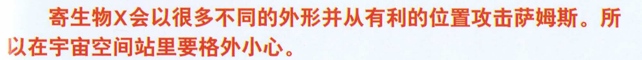
可能是寄生物X吸取了相似的生物的DNA，然后将这种DNA携带到研究人员体内才有了这些走路摇摇晃晃的生物。它们的外形很像泽贝斯星人。



泽贝斯宇宙海盗

这种可怕的外星人曾经试图利用密特罗德进行它们的罪恶计划。现在它们会挂在墙上袭击萨姆斯。





寄生物X会以很多不同的外形并从有利的位置攻击萨姆斯。所以在宇宙空间站里要格外小心。

简史

直到近些年，银河人才知道：密特罗德是远古鸟人文明的结晶。但只有很少的人知道密特罗德的诞生是为了驱逐寄生物X。

在过去的某一段时间里，拥有超强繁衍能力的寄生物X严重威胁到了行星SR388上的生态平衡。这时鸟人族需要一种生物来解决这个问题，所以密特罗德诞生了。

当萨姆斯亲手消灭了寄生物X的天敌——密特罗德后，寄生物X又开始以疯狂的速度繁殖。更有讽刺意义的是，之后，X感染了萨姆斯的加强服，差点杀了它们家族的恩人——萨姆斯。

更让人无法猜到的是，萨姆斯的命居然是靠密特罗德的DNA试验疫苗救活的。由于密特罗德对萨姆斯身体结构的改造，让她变成了寄生物X的捕食者。

在鸟人文明遗址中有一句关于密特罗德的有趣介绍，按照鸟人的语言翻译过来，密特罗德这个名字可以被解释为“终极战士”。自从密特罗德的DNA移植到了萨姆斯体内，重生后的萨姆斯·艾仁就真的成了名副其实的终极战士了。

游戏心得

游戏心得

重要信息

忠告：

复制任何神游游戏均为违法行为，违反了国家与国际版权法。“备份”或“存档”的复制都不允许，而且并无必要用此保护您的软件。违反者将受到严惩，情节严重的将被追究刑事责任。

请勿在任何未经授权的设备上使用神游游戏。如使用这些设备将使神游产品担保自动失效。神游科技和／或销售商不对因此造成的损坏或损失负责。如果使用了此类设备造成游戏停止运行，应小心断开连接以避免损坏，接着再恢复正常游戏。如果在没有使用任何非神游设备的情况下，游戏停止运行，请联系当地的神游销售点。

这些注意事项的内容并不影响您的合法权益。

这份使用手册和其它随游戏附赠的印刷品受国家及国际版权法保护。

未经神游科技许可，用户不可出租此游戏或游戏商标。

客服热线：（86-512）62883599
电子邮件：iQue@iQue.com
公司网址：www.iQue.com

iQue®

荣誉出品

iQue (China) Ltd.
神游科技（中国）有限公司

中国苏州工业园区机场路328号
国际科技园B-203
客服热线：（86-512）62883599
公司网址：www.iQue.com

MANUAL AGB-S-MFU-00